

Procedura GESNUOTO.

La procedura di setup creerà una cartella FX e delle sottocartelle EXE, DAT, MNU e STAMPE su cui verranno installati programmi, archivi e menu, la cartella stampe è una area di lavoro su verranno appoggiati i documenti che poi saranno richiamati da word.

La procedura contiene nel suo interno alcuni archivi già impostati, quale STILI, CATEGORIE, tabella tempi abbuono/penalizzazioni, tabella Finlandese, Tabella Brema e Tabella FINA.

L'archivio dei codici FIN e delle Società li troverai azzerati, questi archivi saranno aggiornati al momento della personalizzazione con gli atleti e le Società secondo il comitato di appartenenza.

Questi due archivi dovranno essere successivamente verificati in quanto potrebbero contenere dei dati non corretti (della passata stagione).

DOPO LA PERSONALIZZAZIONE (attribuzione della denominazione della Società, - deve essere richiesta)

Verificare che la stampante che userai sia compatibile con l'applicazione, per fare questo basta andare su un qualsiasi programma che prevede una stampa, esempio "GESTIONE TABELLA STILI"

Da questo premi F2, se tutto funziona correttamente otterrai l'anteprima di word con la stampa della tabella, ricordo che potresti avere un messaggio di allarme VIRUS, se hai un antivirus attivo, non c'è da preoccuparsi, alla segnalazione occorre rispondere che autorizzi l'esecuzione dello script.

Come seconda cosa carica gli Atleti della Società (Funzione GESTIONE ATLETI) se caricherai i dati SANITARI (LIBRETTO E DATA SCADENZA) durante le fasi di iscrizione il programma verificherà che l'atleta sia in regola se non conosci la data di nascita dell'atleta imposta solo l'anno, dato che interviene per l'assegnazione della categoria.

Terminato il caricamento degli Atleti ti consiglio di fare un salvataggio, usa la funzione "UTILITY VARIE – SALVATAGGIO ARCHIVI"

Potrai fare tutte le prove che vuoi, al termine delle prove facendo RIPRISTINO ARCHIVI riavrai la situazione di partenza.

Impostazione gare.

Come prima cosa imposta i dati della manifestazione (*Impostazione dati manifestazione*) che si possono distribuire su più appuntamenti (Mattina, Pomeriggio, Sera).

Secondo: Scelta stili, carica per ogni appuntamento gli stili come richiesti dalla manifestazione.

Terzo: scelta categorie, è senz'altro il programma più delicato, devi impostare le categorie che parteciperanno e il tipo di premiazione, Esempio: Se intendi dividere le gare per categoria devi impostare Ragazzi, Junior, Cadetti e Senior, (Usa l'Help) oppure divise in Ragazzi, Junior e Unica (Unica comprende Cadetti e Senior) o puoi usare la categoria ASSOLUTI per caricare per ogni gara tutte le categorie (Rag+ Jun + Cad + Sen) Se non ci sono premiazioni imposta tipo classifica uguale a zero per emettere classifiche ordinate per Tempo.

Quarto: Punteggi individuali, se la gara non prevede classifiche con punteggi salta questa fase, altrimenti il programma è molto semplice e l'impostazione è libera.

Quinto: Impostazione programma gare, con gli stili e le categorie caricate abbiamo tutto il necessario per preparare il programma, assegna per ogni appuntamento il numero di sequenza con cui si svolgeranno le gare, per ogni appuntamento il numero potrà ripartire da 1 o proseguire nella numerazione (Mi sembra più corretto che riparta da 1).

Sono state completate tutte le fasi di impostazione, ti consiglio di lanciare la funzione di menu *Verifica programma gare* per un controllo dei dati immessi (Si ottiene una serie di stampe suddivise per gara).

Ora puoi iniziare il caricamento delle iscrizioni.

Il programma richiede la Società puoi digitare il codice FIN (Presente sui cartellini, è consigliabile) o attivare l'Help. Per caricare gli Atleti puoi digitare il Codice FIN (sul campo nome) o alcune lettere iniziali del Cognome e F7 per attivare l'help, se l'atleta è presente in archivio dei codici FIN verrà presentato sul video altrimenti occorre digitare tutti i dati (Cognome nome sesso, anno e ti consiglio il codice Fin che sarà salvato per una prossima volta nell'archivio dei codici FIN).

Secondo l'anno di nascita verrà individuata la categoria e attivando l'Help delle gare saranno mostrate solo le gare a cui l'atleta potrà partecipare.

Finito di digitare i dati il programma ti chiede di dare conferma, se digiti "S" rimani su stesso atleta per il caricamento su una nuova gara, altrimenti premi "N" per un nuovo Atleta.

Per cambio Società premi F1 per tornare alla videata iniziale.

Quando carichi gli atleti della Società il programma non cerca i dati dall'archivio FIN ma da quello della Società, quelli che hai caricato all'inizio.

Gestione gare.

Come prima operazione imposta inizio gare (Funzione Gestione gare/risultati - Impostazione inizio gare) questa impostazione diviene utile specialmente per prove su più appuntamenti, qualsiasi elaborazione richiamata non chiederà a quale prova si riferisce ma troverà i dati già pre-impostati.

Pre-caricamento Staffette.

Questo programma carica i dati relativi alle staffette.

Di solito queste vengono comunicate durante lo svolgimento della manifestazione.

Consiglio nei momenti di calma di caricare i dati richiesti, la Società e se c'è tempo i nomi degli staffettisti.

I nomi degli staffettisti non sono obbligatori ma attenzione, spesso il primo è importante per il rilevamento dei tempi intermedi e comunque se caricati verranno stampati solo i nomi di quelli da chiamare alle premiazioni

Caricamento tempi gara.

Come prima cosa viene richiesto il numero gara, un help aiuta nella scelta.

La videata successiva richiede il nome dell'atleta, alcune lettere del cognome e F7 facilita la ricerca, oltre al nome potremmo digitare il codice identificativo, quello che viene evidenziato in fase di iscrizione (Numero ID) e che è visibile sul lato sinistro della videata in sottofondo (Consigliabile sarebbe di riportarlo sul cartellino).

La videata successiva non presenta difficoltà, se un atleta viene squalificato o si ritira si imposta il TIPO (S, R, ecc..)

Gli assenti non è necessario caricarli perché automaticamente tutti sono considerati assenti.

Particolare attenzione le Iscrizioni dei convocati in Nazionale a cui dovremo digitare TIPO "N".

In classifica verranno stampati in ultima riga con eventuale punteggio in automatico e con il tempo se non digitato uguale a quello di iscrizione.

Se esiste uno o più tempi intermedi digitando "T" si aprirà una videata per la registrazione dei tempi (Verranno stampati in classifica).

Al termine della gara basta premere F3 per avere la stampa della classifica (Vedi riga finale del video), con F1 ritorni alla richiesta della gara successiva.

ATTENZIONE E' il programma di stampa che ordina la classifica e attribuisce i punteggi, perciò dopo qualsiasi variazione o correzione fatta occorre rilanciare la stampa.

Internamente all'applicazione ci sono anche altre funzioni importanti e utili, come ad esempio la stampa dei risultati relativi ad una Società (Per pubblicarli su un giornale), lo scarico su dischetto in formato HTML per andare in Internet, le iscrizioni in automatico da un file creato da una Società indipendentemente che possieda GESNUOTO, lo scarico dei risultati di una Società o di tutta la manifestazione in formato TXT in sostituzione delle classiche fotocopie costose e che fanno perdere tempo per riprodurle, la creazione di un file in formato CSV richiesto dalla FIN di Roma ed altre funzioni non meno importanti.